



**ПРОГРАММА**  
**ПРОВЕДЕНИЯ ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА НАЦИОНАЛЬНОГО**  
**ЧЕМПИОНАТА «АБИЛИМПИКС» - 2024**  
**ПО КОМПЕТЕНЦИИ «ДИЗАЙН ПЕРСОНАЖЕЙ/АНИМАЦИЯ»**  
**КАТЕГОРИЯ: ШКОЛЬНИК, СТУДЕНТ**

Дата проведения: 01-02 июля 2024 года

Место проведения: ГАПОУ СО «Нижнетагильский торгово-экономический колледж»  
г. Нижний Тагил, пр-т Ленина 2а  
каб.29 (3 этаж)

<b>1 ИЮЛЯ 2024 ГОДА</b> <b>КАТЕГОРИЯ: СТУДЕНТЫ</b>		
<b>Время</b>	<b>Мероприятие</b>	<b>Место проведения</b>
<b>8.30– 9.00</b>	Прибытие участников, гостей, организаторов. Регистрация.	<b>Фойе</b> <b>1 этаж</b>
<b>9.00- 9.30</b>	Завтрак.	<b>столовая</b>
<b>9.30 – 10.10</b>	<i>Знакомство участника с рабочим местом:</i> Жеребьевка. Размещение участников по рабочим местам, адаптация на рабочих местах, инструктаж по технике безопасности Заполнение протоколов участниками и экспертами площадок, КЗ и ознакомление участников, инструктаж, объяснение КЗ	ауд. 29
<b>10.10 – 13.30</b>	Выполнение конкурсного задания: 3 часа Модуль 1. Дизайн-проект мascota «Фестиваля возможностей» Используя предложенный инструментарий IT программ согласно инфраструктурному листу, создать дизайн-проект мascota «Фестиваля возможностей» Национального чемпионата Абилимпикс 2024, используя не менее одного уникального атрибута профессии в стилистике легендарного мультфильма «Возвращение блудного попугая», не используя шаблоны. Придумать и написать слоган, короткий синопсис (3-5 предложений) истории, описав концепцию и поисковые скетчи на заданные эмоции и профессии «Фестиваля возможностей» в 2D формате. Дизайн-проект выполняется на одном формате, на однотонном фоне.	ауд. 29
<b>11.10-11.20</b>	Технический перерыв	ауд. 29
<b>12.20-12.30</b>	Технический перерыв	ауд. 29
<b>13.30 – 14.10</b>	<b>обед</b>	<b>столовая</b>
<b>14.10 – 14.20</b>	Объявление задания <b>Модуль 2, 3</b>	

14.20 – 16.30	<p>Выполнение конкурсного задания: 2 часа</p> <p>Модуль 2. Макет наклеек          Время выполнения: 30 минут.          Используя предложенный инструментарий ИТ программ подготовить макет наклеек итогового маскота со слоганом и уникальным атрибутом для распечатки на самоклеящейся бумаги на формате А4 (обрезной формат 210*297) в количестве 12 штук на листе</p> <p>Модуль 3. Анимация итогового маскота со слоганом и атрибутом профессии          Время выполнения: 1,5 часа.          Используя предложенный инструментарий ИТ программ согласно инфраструктурному листу, создать зацикленную цельную анимацию маскота, слогана, атрибута профессии в 2D формате.</p>	ауд. 29
15.20-15.30	Технический перерыв	ауд. 29
16.30 – 18.00	Рабочее заседание экспертов по компетенции, итоги соревнований	Комната экспертов
16.30 – 17.00	Ужин	столовая

2 ИЮЛЯ 2024 ГОДА		
КАТЕГОРИЯ: ШКОЛЬНИКИ		
Время	Мероприятие	Место проведения
8.30– 9.00	Прибытие участников, гостей, организаторов. Регистрация.	<b>Фойе 1 этаж</b>
9.00- 9.30	Завтрак.	<b>столовая</b>
9.30 – 10.10	<p><i>Знакомство участника с рабочим местом:</i></p> <p>Жеребьевка. Размещение участников по рабочим местам, адаптация на рабочих местах, инструктаж по технике безопасности          Заполнение протоколов участниками и экспертами площадок, КЗ и ознакомление участников, инструктаж, объяснение КЗ</p>	ауд. 29
10.10 – 13.30	<p>Выполнение конкурсного задания: 3 часа</p> <p>Модуль 1. Дизайн-проект маскота «Фестиваля возможностей»          Используя предложенный инструментарий ИТ программ согласно инфраструктурному листу, создать дизайн-проект маскота «Фестиваля возможностей» Национального чемпионата Абилимикс 2024, используя не менее одного уникального атрибута профессии в стилистике легендарного мультфильма «Вовка в Тридевятом царстве», не используя шаблоны. Придумать и написать слоган, короткий синопсис (3-5 предложений) истории, описав концепцию и поисковые скетчи на заданные эмоции и профессии «Фестиваля возможностей» в 2D формате.</p>	ауд. 29
11.10-11.20	Технический перерыв	ауд. 29
12.20-12.30	Технический перерыв	ауд. 29
13.30 – 14.10	<b>обед</b>	<b>столовая</b>
14.10 – 14.20	Объявление задания <b>Модуль 2, 3</b>	
14.20 – 16.30	<p>Выполнение конкурсного задания: 2 часа</p> <p>Модуль 2. Макет наклеек          Время выполнения: 30 минут.</p>	ауд. 29

	<p>Используя предложенный инструментарий IT программ подготовить макет наклеек итогового маскота со слоганом и уникальным атрибутом для распечатки на самоклеящейся бумаги на формате А4 (обрезной формат 210*297) в количестве 12 штук на листе</p> <p>Модуль 3. Анимация итогового маскота со слоганом и атрибутом профессии          Время выполнения: 1,5 часа.</p> <p>Используя предложенный инструментарий IT программ согласно инфраструктурному листу, создать зацикленную цельную анимацию маскота, слогана, атрибута профессии в 2D формате.</p>	
<b>15.20-15.30</b>	Технический перерыв	ауд. 29
<b>16.30 – 18.00</b>	Рабочее заседание экспертов по компетенции, итоги соревнований	Комната экспертов
<b>16.30 – 17.00</b>	<b>Ужин</b>	<b>столовая</b>